



WE *Latin@s*

2023

ÍNDICE

1. PRESENTACIÓN	3
2. OBJETIVOS DEL PROGRAMA	3
3. SOBRE LOS RETOS	3
4. SOBRE EL CONCURSO	4
5. SOBRE EL EQUIPO	4
6. CRITERIOS DE EVALUACIÓN	4
7. CRONOGRAMA	5
a. CONVOCATORIA DE LA COMPETENCIA E INSCRIPCIÓN	6
8. DESCALIFICACIÓN Y PENALIDADES	6
9. PREMIACIÓN	7
10. ASPECTOS GENERALES A CONSIDERAR	8
11. PROPIEDAD INTELECTUAL	8
12. CONTACTO	9

BASES DEL PROGRAMA CONCURSO WE LATINAS

1. PRESENTACIÓN

Wempo, organización dedicada a fomentar la innovación en tecnología y emprendimiento entre jóvenes de todo el mundo, se complace en presentar el concurso "We Latin@s". Este programa tiene como objetivo reunir a jóvenes líderes de diferentes partes del mundo que sean capaces de abordar los desafíos actuales que enfrenta la sociedad y su entorno.

Este programa se centra en impulsar la innovación, la tecnología y el emprendimiento, al tiempo que potencia habilidades blandas para contribuir al desarrollo de proyectos innovadores desde un enfoque de liderazgo juvenil.

2. OBJETIVOS DEL PROGRAMA

El programa tiene el propósito de crear una comunidad de jóvenes líderes, capaces de lograr un impacto social, de la mano de la tecnología, el emprendimiento y la innovación. Asimismo, buscamos:

- Desarrollar el interés por las carreras STEAM.
- Crear una comunidad internacional de agentes de cambio que desarrollen iniciativas desde las necesidades y oportunidades sociales.
- Desarrollar el liderazgo y las habilidades blandas en cada participante.
- Ser una fuente de acceso a información en diversos ecosistemas y comunidades de empoderamiento tanto empresarial como de recursos y herramientas en tecnología.
- Conectar a los jóvenes con una red de mentores a nivel nacional e internacional que les permita alcanzar el éxito.

3. SOBRE LOS RETOS

Se buscan soluciones innovadoras que permitan impulsar la mejora de comunidades locales con enfoque en la transformación digital y el desarrollo sostenible.

Nuestros Retos para el 2023 son:

Reto 1: Transformemos digitalmente nuestra educación.

Reto 2: Conservemos nuestro Medio Ambiente.

Reto 3: Atendamos nuestra salud física y emocional.

4. SOBRE EL CONCURSO

Primero el equipo debe elegir cuál reto quiere solucionar:

1. Reto: Transformemos digitalmente nuestra educación.

La solución del reto debe ir dirigida a respondernos esta pregunta, ¿Cómo podemos lograr la transformación digital para una educación de calidad?

2. Conservemos nuestro Medio Ambiente.

La solución del reto debe ir dirigida a respondernos esta pregunta, ¿Cómo podemos conservar el Medio Ambiente?

3. Atendamos nuestra salud física y emocional.

La solución del reto debe ir dirigida a respondernos esta pregunta, ¿Cómo podemos atender nuestra salud física y emocional?

Los líderes e integrantes de todos los equipos de trabajo, tendrán diversos webinars, capacitaciones y workshops intensivos, que les permitirá construir ideas innovadoras desde la etapa inicial, lo cual les permitirá generar soluciones y proyectos con un potencial innovador y creativo, el cual se validará con un producto mínimo viable y creará un video del pitch que será evaluado para pasar a la fase final.

Es toda una aventura sin lugar a duda, pero confiamos en su determinación y deseo de superarlo.

5. SOBRE EL EQUIPO

Pueden participar jóvenes mayores de 18 años de edad de todo el mundo.

El Equipo debe integrarse de mínimo 3 y máximo 4 personas, además de contar con al menos una integrante mujer dentro del grupo.

El equipo solo puede elegir un reto a resolver.

El **Líder** debe ser una integrante mujer, y es la encargada de registrar a todo su equipo en el formulario de inscripción, además será la encargada de coordinar y transmitir todas las comunicaciones a su equipo.

El grupo debe asistir a todos los bootcamp y mentorías, por lo menos la mitad de sus integrantes.

6. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Los criterios para evaluar sus ideas son:

- Innovación y creatividad
- Orientación o uso de tecnología
- Impacto social.
- Calidad de la presentación.
- Sostenibilidad.

7. CRONOGRAMA

El programa se realizará según las siguientes etapas.

CONVOCATORIA - WEBINARS			
FASE 0			
HORARIO: MIERCOLES 7 PM			
TEMÁTICAS DE WEBINARS			
FECHAS			
SEPTIEMBRE	06	WEBINAR: Intraemprendimiento e Innovación	OCTUBRE
	13	WEBINAR: Finanzas para emprender	
	20	WEBINAR: Marketing Digital y Ecommerce	
	27	WEBINAR: Herramientas de Inteligencia Artificial	
	04	WEBINAR: Emprendimiento Social	

FASES



a. CONVOCATORIA DE LA COMPETENCIA E INSCRIPCIÓN

Se realizará a través de la publicación de las presentes Bases en el enlace web:

<https://academy.wempo-peru.org/we-latinas/>

La participación en la competencia es voluntaria, gratuita y exige estar previamente inscrito.

Cada equipo debe estar conformado por mínimo 3 y máximo 5 jóvenes (incluyendo al líder) mayores de 18 años

La inscripción se realizará de manera virtual, a través del mismo enlace señalado en el primer párrafo de este numeral, desde donde se puede acceder y completar la Ficha de inscripción, dentro del plazo establecido en el cronograma de la competencia.

En la ficha de inscripción se debe ingresar la información de los integrantes del equipo y el reto propuesto.

La inscripción en la competencia supone la aceptación plena e incondicional de las presentes bases.

b. FORMULACIÓN Y ABSOLUCIÓN DE CONSULTAS

Los equipos interesados en participar en la competencia podrán formular consultas sobre las bases dentro del plazo establecido en el cronograma de la competencia, vía correo electrónico o WhatsApp:

Correo para consultas:

Janet Holguin: jholguin@wempo-peru.org

Paola Sáenz: psaenz@wempo-peru.org

WhatsApp: +51 953 820 783

En caso que como consecuencia de la absolución de consultas sea necesario corregir, precisar o modificar las bases, éstas serán publicadas en la misma página web.

8. DESCALIFICACIÓN Y PENALIDADES

Serán criterios de descalificación automática de los equipos participantes quienes:

- a. Presenten una solución que no responda a la necesidad de los retos propuestos.
- b. Presenten una solución que infrinja los derechos de autor de terceros, marcas registradas, patentes, u otros derechos de propiedad, publicidad o privacidad.

- c. Presenten una propuesta que viole alguna ley, ordenanza, estatuto o reglamento vigente que pueda ser interpretado como racial, ofensivo, difamatorio o que pueda acosar ilícita o ilegalmente a cualquier persona natural o jurídica.
- d. Presenten una solución que contenga cualquier clase de virus informático, componente malicioso o engañoso en perjuicio de los usuarios.
- e. Presentar proyectos con más de 1 año de comercialización en el mercado.

9. PREMIACIÓN

Se elegirá a 6 equipos finalistas, quienes tendrán que pitchear durante 3 min para elegir a los 3 ganadores.

La ceremonia de premiación se realizará el último día del evento central, de manera online y se entregarán los siguientes premios según el puesto.

a. PREMIACIÓN

Primer puesto:

- Desarrollo de Pagina Web
- Asesoría de Growth Hacking
- Capacitación Financiera por Kendo
- Asesoría de Levantamiento de Capital por Legal Ventures.
- Beca completa de Inglés en el Instituto de Idiomas BERLITZ Perú.
- Pre Incubación por la Incubadora de la Universidad Siglo 21 de Argentina..

Segundo puesto:

- Desarrollo de Pagina Web
- Asesoría de Growth Hacking
- Capacitación Financiera por Kendo
- Asesoría de Levantamiento de Capital por Legal Ventures.
- Media beca de Inglés en el Instituto de Idiomas BERLITZ Perú.

Tercer puesto:

- Desarrollo de Pagina Web
- Capacitación Financiera por Kendo
- Asesoría de Levantamiento de Capital por Legal Ventures.

Los equipos ganadores podrán ser invitados a asistir a los eventos que WEMPO realiza para promover y difundir la innovación a través de diferentes medios de comunicación,

Además, habrá 2 premios más:

Semifinalistas:

Los 14 semifinalistas tendrán acceso a Pre incubación por la Incubadora de Emprendimientos de la Universidad Señor de Sipán de Perú.

Mujer Destacada:

El premio será otorgado a la mujer cuya participación ha sido destacada durante el Programa Concurso.

Programa Grupal Abierto de Inglés en modalidad Online en BERLITZ Chile.

Para elegir a la ganadora, se considerará las asistencias a los Bootcamps y mentorías. Se nominará a 3 mujeres, quienes tendrán que hacer un video presentándose y diciendo porque se consideran líderes. Dichos videos, serán publicados y entrarán a votación del público. La mujer con mayor cantidad de votos, será la ganadora a la beca.

10. ASPECTOS GENERALES A CONSIDERAR

Los participantes conocen y aceptan que las propuestas que presenten a WEMPO serán bajo su única y exclusiva responsabilidad y a su propia cuenta y riesgo.

Asimismo, se comprometen a mantener indemne a Indecopi respecto de reclamaciones de terceros y ante acciones legales, administrativas o judiciales que puedan ser iniciadas por terceros sobre derechos relacionados con las soluciones tecnológicas que presenten.

Los participantes autorizan a las entidades organizadoras del evento a que la información obtenida a partir de su participación en la presente competencia, (tal como su nombre, imagen, información del proyecto u otro) pueda ser utilizada de forma gratuita, en todo material publicitario relacionado con la competencia, sea impreso, grabado, en redes sociales, u otros medios.

De conformidad con la Ley N° 29733, Ley de Protección de Datos Personales, los participantes que se inscriban en **We Latin@s**, otorgarán su consentimiento para el tratamiento de sus datos personales, aceptando que WEMPO pueda ceder estos datos a terceros para los fines expuestos a continuación: Incorporación en el banco de datos de contactos de la institución, para utilizarlos en las comunicaciones institucionales y difusión del evento, para fines estadísticos, gestiones institucionales y administrativas; y se mantendrán mientras sean de necesidad para efectos de seguimiento de las actividades propias del evento.

Los participantes, podrán ejercer los derechos de acceso, actualización, inclusión, rectificación, supresión y oposición de los datos personales proporcionados remitiendo una comunicación a la siguiente dirección electrónica: academy@wempe-peru.org

11. PROPIEDAD INTELECTUAL

Los participantes garantizan bajo su exclusiva responsabilidad que el contenido que presentan en sus soluciones en el concurso **We Latin@s**, son de su creación original y que no infringe derechos, ni derechos de propiedad intelectual de terceros, incluido sin límites, derechos de autor, marcas comerciales, patentes, secreto comercial, privacidad y publicidad, y que el contenido no es ilegal ni se ha enviado de una forma que infrinja una obligación contractual que puedan tener con un tercero; o que viole cualquier ley o normativa vigente en el territorio peruano.

Los participantes aceptan y garantizan que no presentarán soluciones que contengan virus informático, gusano informático, software, u otro componente malicioso, engañoso, o diseñado para restringir o dañar la funcionalidad de una computadora y/o acceder a la información personal de los usuarios de la aplicación.

Los participantes aceptan y garantizan que no presentarán soluciones que puedan ser consideradas difamatorias, calumniosas, racial o moralmente ofensivas, amenazantes ilícitamente o ilegalmente que puedan acosar a cualquier persona, sociedad o corporación.

Los participantes aseguran no haber sido premiados en ningún concurso o competencia similar de carácter nacional o internacional con la solución presentada.

Los participantes aseguran no haber comercializado ni estar en proceso de comercialización con anterioridad al 1 año antes del evento la solución presentada.

Los derechos de autor pertenecen a los creadores de las soluciones tecnológicas desarrolladas.

Los participantes se hacen responsables de la legalidad del software utilizado, si existe, en la solución presentada.

12. CONTACTO

Número celular: +51 953 820 783

Correos: jholquin@wempo-peru.org / psaenz@wempo-peru.org