



# WE *Latin@s*

**2023**

## ÍNDICE

<b>1. PRESENTACIÓN</b>	<b>3</b>
<b>2. OBJETIVOS DEL PROGRAMA</b>	<b>3</b>
<b>3. SOBRE LOS RETOS</b>	<b>3</b>
<b>4. SOBRE EL CONCURSO</b>	<b>4</b>
<b>5. SOBRE EL EQUIPO</b>	<b>4</b>
<b>6. CRITERIOS DE EVALUACIÓN</b>	<b>4</b>
<b>7. CRONOGRAMA</b>	<b>5</b>
<b>a. CONVOCATORIA DE LA COMPETENCIA E INSCRIPCIÓN</b>	<b>5</b>
<b>8. DESCALIFICACIÓN Y PENALIDADES</b>	<b>6</b>
<b>9. PREMIACIÓN</b>	<b>7</b>
<b>10. ASPECTOS GENERALES A CONSIDERAR</b>	<b>7</b>
<b>11. PROPIEDAD INTELECTUAL</b>	<b>8</b>
<b>12. CONTACTO</b>	<b>9</b>

## **BASES DEL PROGRAMA CONCURSO WE LATINAS**

### **1. PRESENTACIÓN**

Wempo, organización dedicada a fomentar la innovación en tecnología y emprendimiento entre jóvenes de todo el mundo, se complace en presentar el concurso "We Latin@s". Este programa tiene como objetivo reunir a jóvenes líderes de diferentes partes del mundo que sean capaces de abordar los desafíos actuales que enfrenta la sociedad y su entorno.

Este programa se centra en impulsar la innovación, la tecnología y el emprendimiento, al tiempo que potencia habilidades blandas para contribuir al desarrollo de proyectos innovadores desde un enfoque de liderazgo juvenil.

### **2. OBJETIVOS DEL PROGRAMA**

El programa tiene el propósito de crear una comunidad de jóvenes líderes, capaces de lograr un impacto social, de la mano de la tecnología, el emprendimiento y la innovación. Asimismo, buscamos:

- Desarrollar el interés por las carreras STEAM.
- Crear una comunidad internacional de agentes de cambio que desarrollen iniciativas desde las necesidades y oportunidades sociales.
- Desarrollar el liderazgo y las habilidades blandas en cada participante.
- Ser una fuente de acceso a información en diversos ecosistemas y comunidades de empoderamiento tanto empresarial como de recursos y herramientas en tecnología.
- Conectar a los jóvenes con una red de mentores a nivel nacional e internacional que les permita alcanzar el éxito.

### **3. SOBRE LOS RETOS**

Se buscan soluciones innovadoras que permitan impulsar la mejora de comunidades locales con enfoque en la transformación digital y el desarrollo sostenible.

Nuestros Retos para el 2023 son:

**Reto 1:** Transformemos digitalmente nuestra educación.

**Reto 2:** Conservemos nuestro Medio Ambiente.

**Reto 3:** Atendamos nuestra salud física y emocional.

## 4. SOBRE EL CONCURSO

Primero el equipo debe elegir cuál reto quiere solucionar:

### 1. Reto: Transformemos digitalmente nuestra educación.

La solución del reto debe ir dirigida a respondernos esta pregunta, ¿Cómo podemos lograr la transformación digital para una educación de calidad?

### 2. Conservemos nuestro Medio Ambiente.

La solución del reto debe ir dirigida a respondernos esta pregunta, ¿Cómo podemos conservar el Medio Ambiente?

### 3. Atendamos nuestra salud física y emocional.

La solución del reto debe ir dirigida a respondernos esta pregunta, ¿Cómo podemos atender nuestra salud física y emocional?

Los líderes e integrantes de todos los equipos de trabajo, tendrán diversos webinars, capacitaciones y workshops intensivos, que les permitirá construir ideas innovadoras desde la etapa inicial, lo cual les permitirá generar soluciones y proyectos con un potencial innovador y creativo, el cual se validará con un producto mínimo viable y creará un video del pitch que será evaluado para pasar a la fase final.

Es toda una aventura sin lugar a duda, pero confiamos en su determinación y deseo de superarlo.

## 5. SOBRE EL EQUIPO

Pueden participar jóvenes mayores de 18 años de edad de todo el mundo.

El Equipo debe integrarse de mínimo 3 y máximo 4 personas, además de contar con al menos una integrante mujer dentro del grupo.

El equipo solo puede elegir un reto a resolver.

El **Líder** debe ser una integrante mujer, y es la encargada de registrar a todo su equipo en el formulario de inscripción, además será la encargada de coordinar y transmitir todas las comunicaciones a su equipo.

El grupo debe asistir a todos los bootcamp y mentorías, por lo menos la mitad de sus integrantes.

## 6. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Los criterios para evaluar sus ideas son:

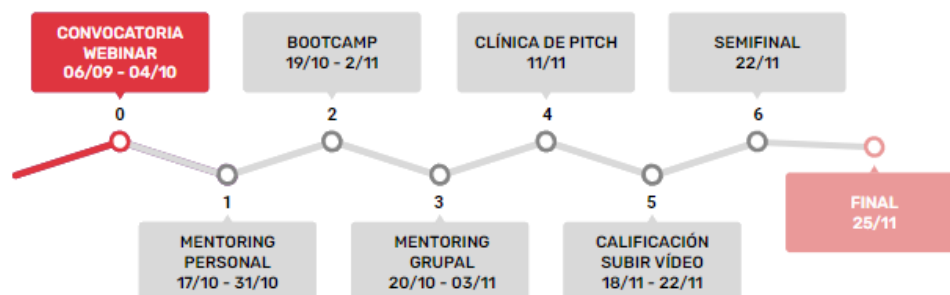
- Innovación y creatividad
- Orientación o uso de tecnología
- Impacto social.
- Calidad de la presentación.
- Sostenibilidad.

## 7. CRONOGRAMA

El programa se realizará según las siguientes etapas.

CONVOCATORIA - WEBINARS			
FASE 0			
HORARIO: MIERCOLES 7 PM			
TEMÁTICAS DE WEBINARS			
FECHAS			
SEPTIEMBRE	06	WEBINAR: Intraemprendimiento e Innovación	OCTUBRE
	13	WEBINAR: Finanzas para emprender	
	20	WEBINAR: Marketing Digital y Ecommerce	
	27	WEBINAR: Herramientas de Inteligencia Artificial	
	04	WEBINAR: Emprendimiento Social	

## FASES



## a. CONVOCATORIA DE LA COMPETENCIA E INSCRIPCIÓN

Se realizará a través de la publicación de las presentes Bases en el enlace web:

<https://academy.wempo-peru.org/we-latinas/>

La participación en la competencia es voluntaria, gratuita y exige estar previamente inscrito.

Cada equipo debe estar conformado por mínimo 3 y máximo 4 jóvenes mayores de 18 años

La inscripción se realizará de manera virtual, a través del mismo enlace señalado en el primer párrafo de este numeral, desde donde se puede acceder y completar la Ficha de inscripción, dentro del plazo establecido en el cronograma de la competencia.

En la ficha de inscripción se debe ingresar la información de los integrantes del equipo y el reto propuesto.

La inscripción en la competencia supone la aceptación plena e incondicional de las presentes bases.

## b. FORMULACIÓN Y ABSOLUCIÓN DE CONSULTAS

Los equipos interesados en participar en la competencia podrán formular consultas sobre las bases dentro del plazo establecido en el cronograma de la competencia, vía correo electrónico o WhatsApp:

Correo para consultas:

**Janet Holguin:** [jholguin@wempo-peru.org](mailto:jholguin@wempo-peru.org)

**Paola Sáenz:** [psaenz@wempo-peru.org](mailto:psaenz@wempo-peru.org)

**WhatsApp:** +51 953 820 783

En caso que como consecuencia de la absolución de consultas sea necesario corregir, precisar o modificar las bases, éstas serán publicadas en la misma página web.

## 8. DESCALIFICACIÓN Y PENALIDADES

Serán criterios de descalificación automática de los equipos participantes quienes:

- Presenten una solución que no responda a la necesidad de los retos propuestos.
- Presenten una solución que infrinja los derechos de autor de terceros, marcas registradas, patentes, u otros derechos de propiedad, publicidad o privacidad.

- c. Presenten una propuesta que viole alguna ley, ordenanza, estatuto o reglamento vigente que pueda ser interpretado como racial, ofensivo, difamatorio o que pueda acosar ilícita o ilegalmente a cualquier persona natural o jurídica.
- d. Presenten una solución que contenga cualquier clase de virus informático, componente malicioso o engañoso en perjuicio de los usuarios.
- e. Presentar proyectos con más de 1 año de comercialización en el mercado.

## 9. PREMIACIÓN

Se elegirá a 3 equipos finalistas. La ceremonia de premiación se realizará el último día del evento central, de manera online y se entregarán los siguientes premios según el puesto.

### a. PREMIACIÓN

#### **Primer puesto:**

- Capacitación Financiera
- Desarrollo de Pagina Web
- Cursos Academy Cisco
- Asesoría de Growth Hacking
- Beca completa de Inglés en el Instituto de Idiomas BERLITZ Perú.
- Pre Incubación por la Incubadora de la Universidad Siglo 21 de Argentina.

#### **Segundo puesto:**

- Capacitación Financiera
- Desarrollo de Pagina Web
- Cursos Academy Cisco
- Asesoría de Growth Hacking
- Media beca de Inglés en el Instituto de Idiomas BERLITZ Perú.

#### **Tercer puesto:**

- Capacitación Financiera
- Desarrollo de Pagina Web
- Cursos Academy Cisco

Los equipos ganadores podrán ser invitados a asistir a los eventos que WEMPO realiza para promover y difundir la innovación a través de diferentes medios de comunicación,

Además, habrá 2 premios más:

#### **Semifinalistas:**

Los 32 semifinalistas tendrán acceso a Pre incubación por la Incubadora de Emprendimientos de la Universidad Señor de Sipán de Perú.

**Mujer Destacada:**

El premio será otorgado a la mujer cuya participación ha sido destacada durante el Programa Concurso.

Programa Grupal Abierto de Inglés en modalidad Online en BERLITZ Chile.

## 10. ASPECTOS GENERALES A CONSIDERAR

Los participantes conocen y aceptan que las propuestas que presenten a WEMPO serán bajo su única y exclusiva responsabilidad y a su propia cuenta y riesgo.

Asimismo, se comprometen a mantener indemne a Indecopi respecto de reclamaciones de terceros y ante acciones legales, administrativas o judiciales que puedan ser iniciadas por terceros sobre derechos relacionados con las soluciones tecnológicas que presenten.

Los participantes autorizan a las entidades organizadoras del evento a que la información obtenida a partir de su participación en la presente competencia, (tal como su nombre, imagen, información del proyecto u otro) pueda ser utilizada de forma gratuita, en todo material publicitario relacionado con la competencia, sea impreso, grabado, en redes sociales, u otros medios.

De conformidad con la Ley N° 29733, Ley de Protección de Datos Personales, los participantes que se inscriban en **We Latin@s**, otorgarán su consentimiento para el tratamiento de sus datos personales, aceptando que WEMPO pueda ceder estos datos a terceros para los fines expuestos a continuación: Incorporación en el banco de datos de contactos de la institución, para utilizarlos en las comunicaciones institucionales y difusión del evento, para fines estadísticos, gestiones institucionales y administrativas; y se mantendrán mientras sean de necesidad para efectos de seguimiento de las actividades propias del evento.

Los participantes, podrán ejercer los derechos de acceso, actualización, inclusión, rectificación, supresión y oposición de los datos personales proporcionados remitiendo una comunicación a la siguiente dirección electrónica: [academy@wempe-peru.org](mailto:academy@wempe-peru.org)

## 11. PROPIEDAD INTELECTUAL

Los participantes garantizan bajo su exclusiva responsabilidad que el contenido que presentan en sus soluciones en el concurso **We Latin@s**, son de su creación original y que no infringe derechos, ni derechos de propiedad intelectual de terceros, incluido sin límites, derechos de autor, marcas comerciales, patentes, secreto comercial, privacidad y publicidad, y que el contenido no es ilegal ni se ha enviado de una forma que infrinja una obligación contractual que puedan tener con un tercero; o que viole cualquier ley o normativa vigente en el territorio peruano.

Los participantes aceptan y garantizan que no presentarán soluciones que contengan virus informático, gusano informático, software, u otro componente malicioso, engañoso, o diseñado para restringir o dañar la funcionalidad de una computadora y/o acceder a la información personal de los usuarios de la aplicación.



Los participantes aceptan y garantizan que no presentarán soluciones que puedan ser consideradas difamatorias, calumniosas, racial o moralmente ofensivas, amenazantes ilícitamente o ilegalmente que puedan acosar a cualquier persona, sociedad o corporación.

Los participantes aseguran no haber sido premiados en ningún concurso o competencia similar de carácter nacional o internacional con la solución presentada.

Los participantes aseguran no haber comercializado ni estar en proceso de comercialización con anterioridad al 1 año antes del evento la solución presentada.

Los derechos de autor pertenecen a los creadores de las soluciones tecnológicas desarrolladas.

Los participantes se hacen responsables de la legalidad del software utilizado, si existe, en la solución presentada.

## 12. CONTACTO

Número celular: +51 953 820 783

Correos: [jholquin@wempo-peru.org](mailto:jholquin@wempo-peru.org) / [psaenz@wempo-peru.org](mailto:psaenz@wempo-peru.org)